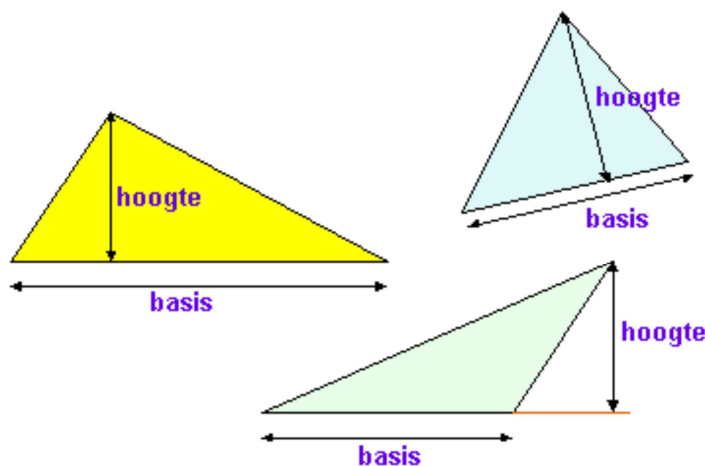


oppervlakte basisfiguren

"De oppervlakte van samengestelde vlakdelen berekenen door middel van opsplitsen in delen dan wel aanvullen tot bekende vormen."

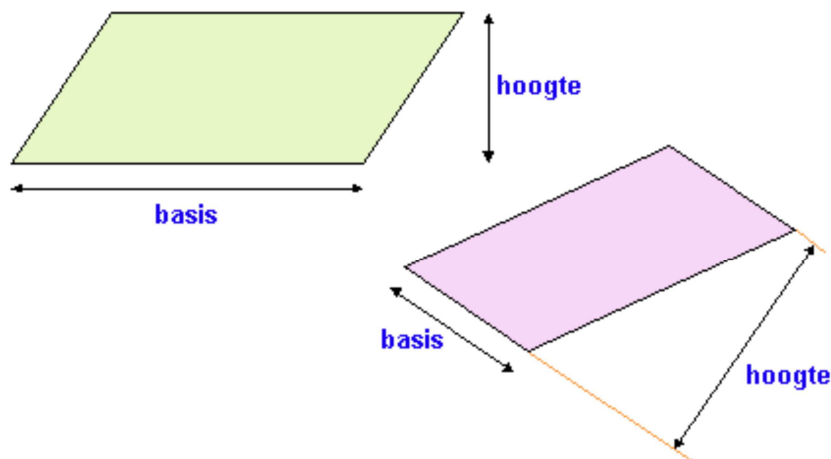
$$O_{\text{driehoek}} = \frac{1}{2} \cdot b \cdot h$$

Voor bijzonder driehoeken als rechthoekige, gelijkbenige of gelijkzijdige driehoeken geldt de formule natuurlijk ook, maar meestal maak je daarbij ook nog gebruik van de bijzondere eigenschappen van deze driehoeken.



$$O_{\text{parallellogram}} = b \cdot h$$

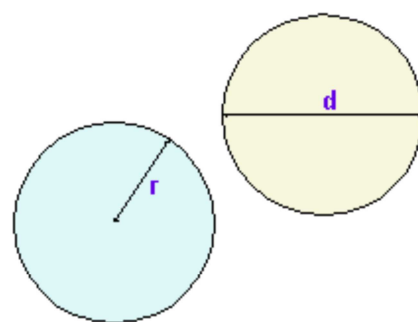
Voor bijzondere parallellogrammen als ruit, rechthoek en vierkant geldt deze formule natuurlijk ook, maar soms kan het dan (ook) op een andere manier.



$$O_{\text{cirkel}} = \pi \cdot r^2$$

$$O_{\text{cirkel}} = \frac{1}{4} \cdot \pi \cdot d^2$$

Waarbij $\pi \approx 3,14$



$$O_{\text{trapezium}} = \frac{1}{2} \cdot (a + b) \cdot h$$

